

ANALISTA EN COMPUTACIÓN CIENTÍFICA **FACULTAD DE CIENCIA**

CÓDIGO DEMRE: 16046

DURACIÓN DE LA CARRERA

10 Semestres Régimen: Diurno

GRADO ACADÉMICO

Bachiller en Ciencia de la Computación Licenciado(a) en Ciencia de la Computación.

TÍTULO **PROFESIONAL**

Analísta en Computación Científica.

ACREDITACIÓN

Carrera acreditada 5 años por CNA, con acreditación extendida hasta que finalice su actual proceso de reacreditación

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Esta carrera te entregará sólidos conocimientos en Ciencia de la Computación que te permitirán ejercer profesionalmente en empresas productivas, de servicios o instituciones gubernamentales. También te permitirá incursionar en una carrera académica así como en la investigación científica o aplicada. Este conjunto de conocimientos y sus aplicaciones te permitirá desempeñarte profesionalmente con versatilidad, ya sea trabajando en equipo o realizando actividades de emprendimiento

CAMPO OCUPACIONAL

La Ciencia de la Computación ha permitido articular diversas tecnologías así como las complejas interacciones que se dan en el mundo moderno. El poseedor de este conocimiento estará preparado para desenvolverse plenamente en el mundo actual, Podrá participar creativamente en la construcción de nuevas soluciones tecnológicas y la generación de nuevos conocimientos, contribuyendo al desarrollo su entorno laboral, de su país, el bien común y la sociedad en general.

¿POR QUÉ LA USACH?

La más avanzada certificación de calidad en todos sus procesos, gestión institucional, investigación, pregrado, postgrado, vinculación con el medio y el proceso de apovo al estudiante, convirtiéndose en la primera universidad del país con sus principales procesos certificados, consolidando el sistema de aseguramiento de la calidad y una cultura de excelencia.













ANALISTA EN COMPUTACIÓN CIENTÍFICA

FACULTAD DE CIENCIA

1 ^{er} AÑO		2 ^{do} AÑO		3er AÑO		4 ^{to} AÑO		5 ^{to} AÑO	
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10
Álgebra I	Álgebra II	Álgebra Lineal	Arquitectura de Computadores	Fundamentos de Ciencia de la Computación I	Fundamentos de Ciencia de la Computación II	Metodología de la Investigación I	Metodología de la Investigación II	Seminario de Título I	Seminario de Título II
Cálculo I	Cálculo II	Cálculo III	Probabilidad y Estadística	Sistemas Operativos	Modelamiento de Bases de Datos Científicas	Simulación Computacional	Ética en Ciencia de la Computación	Práctica Profesional	Innovación y Emprendimiento
Computación I	Estructuras de Datos	Introducción a la Física	Programación Avanzada	Modelamiento de Bases de Datos	Comunicación de Computadores	Electivo I	Electivo III	Electivo V	Gestión de la Tecnología
Introducción a la Ingeniería en Ciencia de la Computación	Español I	Paradigmas de Programacióm	Matemática Discreta	Estadística II	Algoritmos Distribuidos	Electivo II	Electivo IV	Evaluación de Proyectos Informáticos	
Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Lógica Computacional	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software III		
Bachiller							Licence	ciatura	

El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento continuo de la carrera. PLAN DE ESTUDIOS Resolución Nº 12189 año 2014

ACCEDE A MÁS INFORMACIÓN DE INTERÉS:

ADMISION ADMISION



FACULTAD DE CIENCIA



CUPOS DE ACCESO DIRECTO EQUIDAD



BECAS Y BENEFICIOS



USACH.CL

Las asignaturas de carácter electivo son en temas especializados de ciencia de la computación o áreas afines en concordancia con la formación.